Important

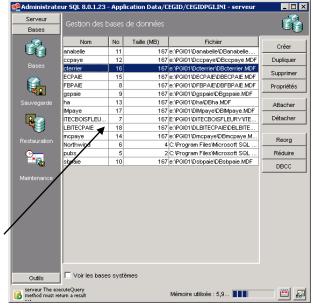
- Lors de l'installation, Business Suite crée une entreprise matrice par défaut. Cette société sert de matrice à la création des toutes les autres sociétés par duplication. Elle ne doit jamais être modifiée ou supprimée.
- La création d'une nouvelle société est réalisée par la duplication d'une société matrice initiale. Ce peut être la société créée lors de l'installation de Business Suite ou une société créée et paramétrée ultérieurement par l'enseignant.
- La gestion des sociétés (Création/duplication, suppression, etc.) est réalisée en mode administrateur SQL. Ce mode doit rester inaccessible aux étudiants. La duplication des entreprises de chaque étudiant devra donc être réalisée par le formateur.
- Dans un PGI, il est possible de débuter le paramétrage à partir de n'importe quel module.
 Cependant, le logiciel destination (qui reçoit les transferts des autres modules) est le logiciel de comptabilité, dès lors il est préférable de commencer le paramétrage par ce module. Le paramétrage avancé de chaque module (salariés, clients, fournisseurs etc.) peut ensuite être réalisé dans chaque applicatif (Gestion commerciale, paye etc.).
- L'importation d'une société créée en monoposte sur une base fonctionnant en mode TSE impose une modification du fichier cegid.ini afin que Cegid Business puisse identifier la société

- Ouvrir Cegid Business en mode administrateur de base de données

Cliquer l'onglet : BasesCliquer l'option : Bases

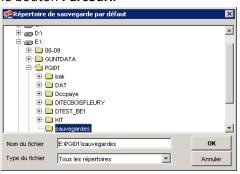
- Cliquer la société matrice à utiliser pour la duplication :

- Cliquer Dupliquer



- Saisir le nom de la base sans espace

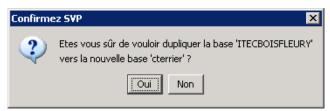
- Sélectionner le répertoire de sauvegarde du fichier de données en cliquant le bouton **Parcourir**



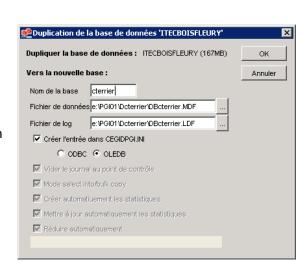


page 2

- Sélectionner le répertoire de sauvegarde du fichier log en cliquant le bouton **Parcourir**
- Activer la case : Créer l'entrée dans Cegid.ini
- Cliquer : OK



- Cliquer : Oui





- Cliquer : OK
 - => L'entité créée est ajoutée à la liste des entreprises gérées :

