



Informatique

Initiation à l'algorithmique pour Visual Basic

Corrigé



Auteur : C. Terrier ; <mailto:webmaster@cterrier.com> ; <http://www.cterrier.com>

Utilisation : Reproduction libre pour des formateurs dans un cadre pédagogique et non commercial

232 – Boucle imbriquée

Plusieurs boucles peuvent être imbriquées les une dans les autres

➤ Exercice à faire (2321)

Algorithme	Travail à faire
<p>Algorithme une table multiplication</p> <p>' Paramétrages des variables</p> <p>VAR Nombre : réel VAR i : réel 'indice VAR t : réel 'table VAR Resultat : réel</p> <p>Début</p> <p>'Saisie des données</p> <p>Lire (« Saisir le nombre dont vous souhaitez calculer la table : » ; Nombre)</p> <p>'Calcul</p> <p> Pour t = 1 à 10 Pour i = 1 à 10 Resultat := Nombre * i Ecrire (« Le nombre : » N ; & « multiplié par : » i ; & « = » : Résultat) Fin pour</p> <p> Fin pour</p> <p>Fin</p>	<p>Programmer l'algorithme qui permet d'afficher ou d'imprimer toutes les tables de multiplication</p>