

OpenAI a développé parallèlement à ChatGPT un générateur d'images utilisant l'intelligence artificielle. Les images sont conçues à partir d'images enregistrées sur le Web.

Cette utilisation sans autorisation des auteurs pose le problème du respect des droits d'auteurs. Certains générateurs respectent ces droits en créant les images à partir de photothèques professionnelles rémunérées. C'est le cas de la solution proposée par Adobe.

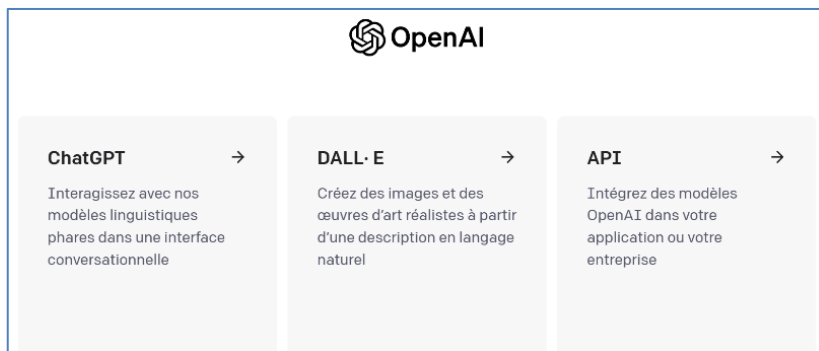


1. CREER UN COMPTE OPENAI

- Activez le site d'OpenAI : <http://openai.com>
- Cliquer sur le lien **S'enregistrer**.
- Saisissez votre adresse mél puis cliquez sur **Continuer**.
- Saisissez votre mot de passe puis cliquez sur **Continuer**.
- Validez les conditions d'utilisation.

2. CREER UNE IMAGE

- Connectez-vous à votre compte OpenAI.



Créez votre compte

Veillez noter qu'une vérification téléphonique est requise pour l'inscription. Votre numéro ne sera utilisé que pour vérifier votre identité à des fins de sécurité.

Éditer

Mot de passe

👁

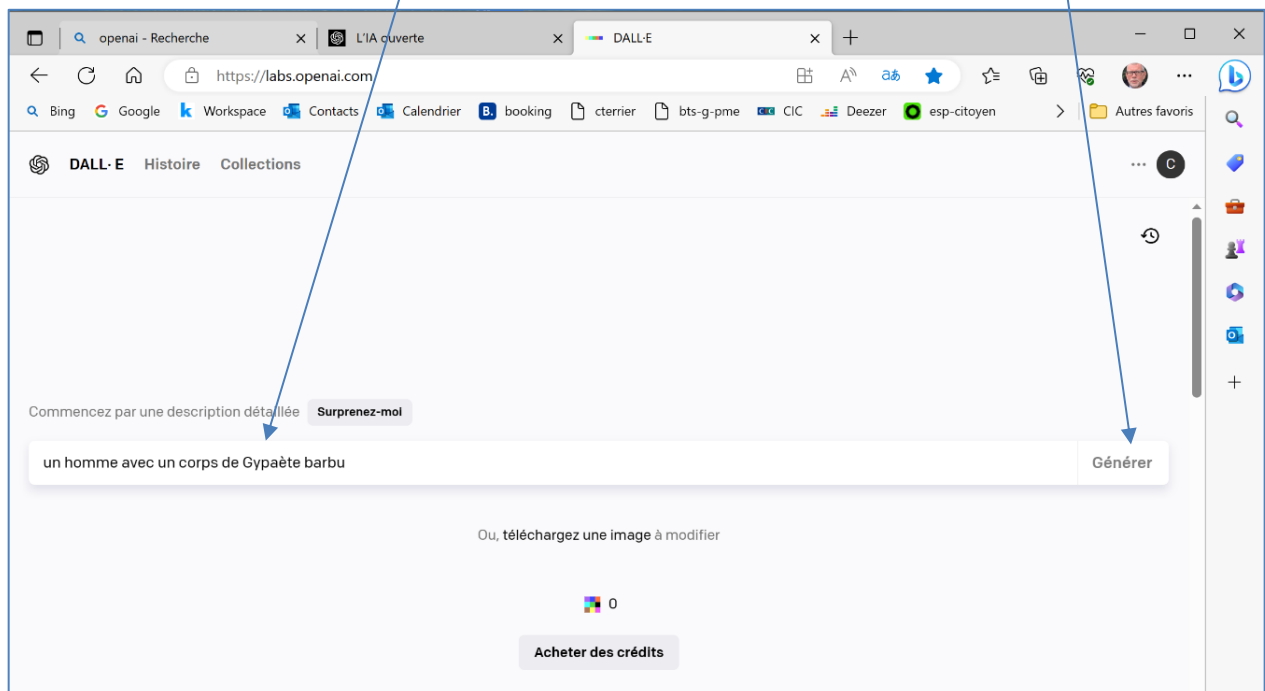
Votre mot de passe doit contenir :

✓ Au moins 8 caractères

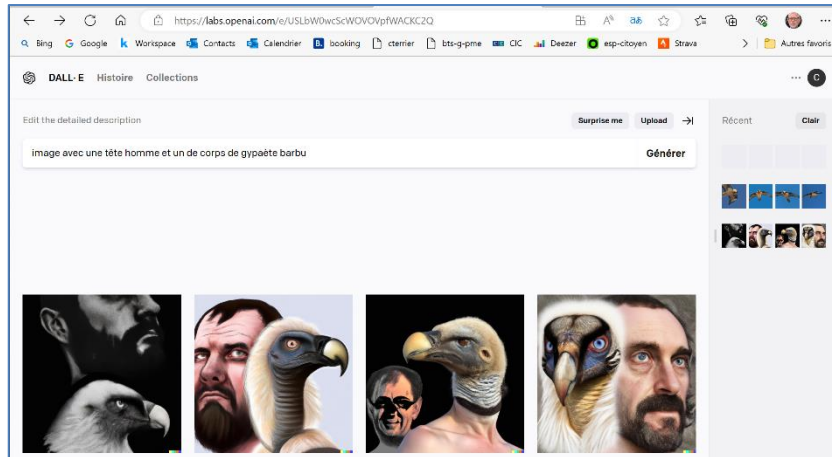
Continuer

Vous avez déjà un compte ? [S'identifier](#)

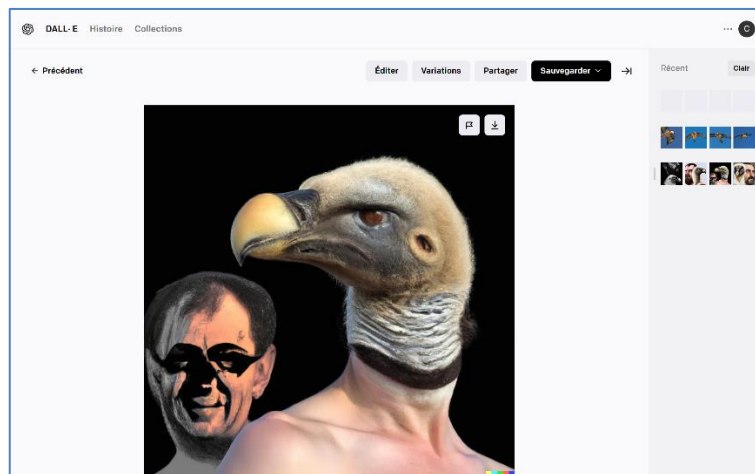
- Sélectionnez l'application DALL.E.
- Cliquez dans la zone de saisie des caractéristiques de l'image souhaitée puis cliquez sur le bouton **Générer**.



⇒ DALL.E génère 4 images à partir de la description.



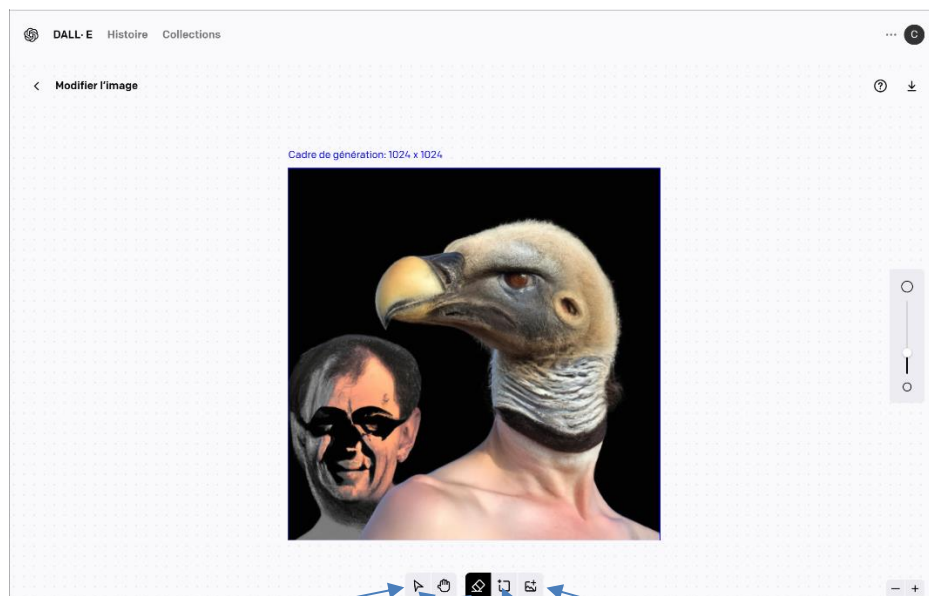
- Sélectionnez l'image préférée pour la télécharger. L'image fait 1024 pixels par 1024 pixels. Il est possible de la modifier.
- ⇒ Si l'image ne vous satisfait pas, adaptez la description et validez en cliquant sur le bouton **Générer**.



3. MODIFIER L'IMAGE


Attention : chaque modification de l'image consomme 1 crédit sur votre compte.

- Cliquez sur le bouton **Éditer**.




Choisir - Déplacer - Gomme - Trame de génération - Télécharger





Zoomer l'image

- utilisez le bouton de taille au bas de l'écran 

Effacer une zone

- Cliquez sur le bouton **Gomme** 
- Modifiez la taille de l'outil à l'aide du curseur :
- Cliquez-glissez la souris sur la zone à effacer

Importer une image dans l'image actuelle


- Cliquez sur le bouton **Télécharger l'image** 
- Sélectionnez l'image à télécharger.
 - Déplacer l'image en la cliquant-glissant.
 - Modifier la taille en cliquant-glissant la poignée d'angle
 - Réinitialiser l'image en cliquant sur l'outil 
 - Supprimer l'image en cliquant sur l'outil 
 - Fusionner l'image en cliquant sur l'outil 



Générer une nouvelle variation de l'image à partir de l'image existante

- Cliquez sur le bouton **Générer**.

Sauvegarder l'image dans le dossier Download

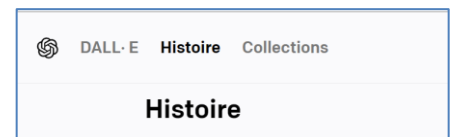
- Cliquez sur le bouton **Télécharger** 
- L'image est enregistrée au format .PNG dans le dossier **Download** ou **Téléchargement**.
- Ouvrir le dossier et télécharger l'image dans l'application souhaitée ?

Annuler une modification*

- Cliquez sur le bouton **Défaire** 

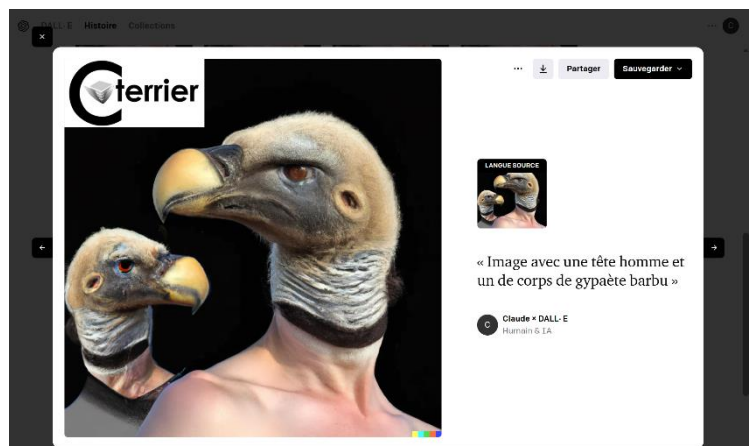
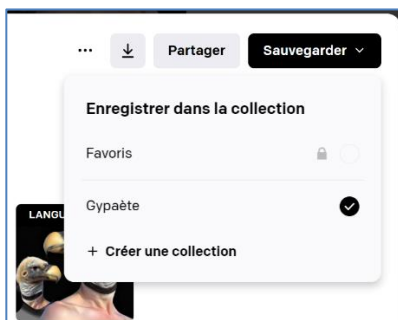
4. AFFICHER L'HISTORIQUE DES IMAGES CREEES

- Cliquez sur le bouton **Histoire**.



5. SAUVEGARDER L'IMAGE DANS UNE COLLECTION

- Affichez l'historique des images (4).
- Cliquez sur l'image à **Enregistrer**.
- Cliquez sur le bouton **Sauvegarder**.
- Créez éventuellement une collection.
- Ou
- Sélectionnez la collection destination.



- Cliquez sur le bouton **Sauvegarder**.

6. OUVRIR UNE IMAGE ENREGISTREE DANS UN COLLECTION**▪ Ouvrir l'image**

- Cliquez sur le bouton **Collections**.
- Ouvrez la collection qui contient l'image à charger.
- Double-cliquez sur l'image.

▪ Modifier l'image

- Ouvrez l'image.
- Cliquez sur le bouton ... puis **Modifier l'image**.