

## Les cartes heuristiques

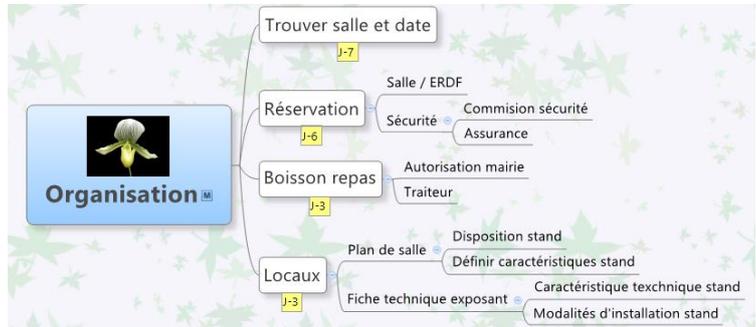
### 1. L'idée

Une **carte heuristique** est un **schéma** qui visualise le cheminement d'une pensée ou d'un raisonnement.

Elle permet d'**organiser une pensée** afin d'en avoir à la fois une vue détaillée et une vue d'ensemble. Elle met en évidence les relations entre les idées et les informations qui leurs sont associées.

**Exemple : Tâches à réaliser pour l'organisation d'un salon.**

Le **cœur de la carte** contient le **thème**, ou **sujet central**. Autour duquel s'étendent en arborescence les idées ou associations d'idées représentés par des **mots-clés** ou des **images**.



La carte **heuristique** (**cognitive** ou **mentale**) a été formalisée par le psychologue anglais Tony Buzan dans les années 70. <http://www.thinkbuzan.com/fr/>

**Remarque : Carte heuristique et carte conceptuelle sont proches dans leur fonctionnement :**

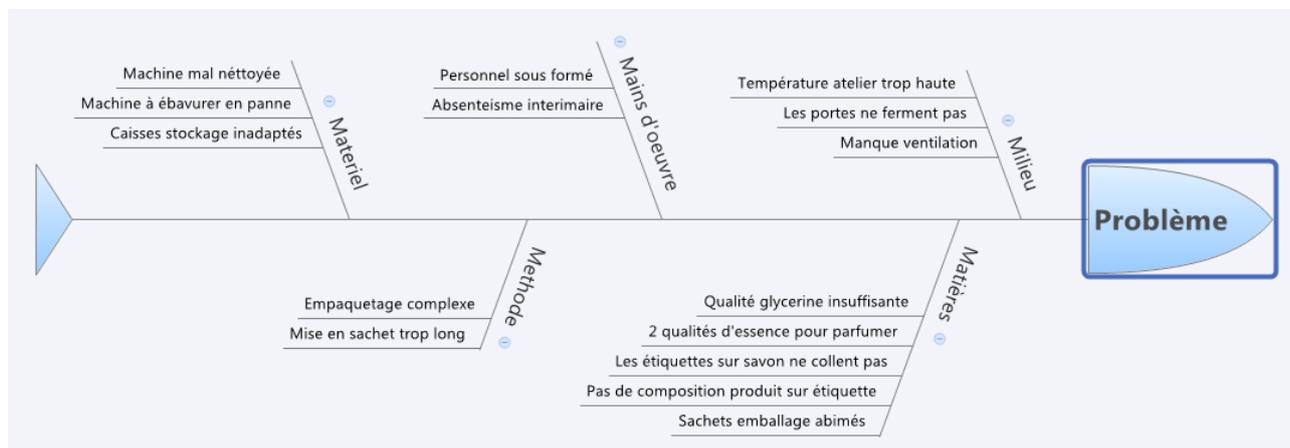
- La **carte conceptuelle** privilégie la modélisation d'une connaissance.
- La **carte heuristique** privilégie la visualisation et le cheminement d'une pensée.

### 2. Applications

Une carte heuristique peut être réalisée avec tout outil de visualisation graphique (Dessin, SmartArt, Organigramme, etc.). Cependant il existe des applications spécialisées dans le développement et la structuration arborescente d'une pensée.

- **Logiciels pour MAC ou PC** : Xmind, Freemind, Freeplane, Inspiration, Imindmap
- **Logiciels en ligne** : Bubbl, Mind42, Mindomo, DropMind, Rong Mind,

**La carte heuristique permet également de visualiser des graphes Ichikawa.**



### 3. XMind

Xmind est une applications gratuites (open source).

XMind permet de concevoir des organigrammes, cartes, plans et autres schémas. Très simple d'utilisation, Il permet d'éditer toutes les parties de l'organigramme (liaison, encarts principaux et secondaires, etc.), d'ajouter des images et des liens, d'insérer du texte, d'intégrer des marqueurs pour indiquer la priorité par exemple, d'annoter les cases, etc. Il permet également d'attacher un document externe, d'imprimer, et d'exporter les projets aux formats HTML, image, texte, etc.

Il offre une bonne richesse fonctionnelle, il est intuitif et facile à mettre en œuvre.

*Ecran de Xmind*

