Fiche-outil n° 60 Dessins – Mettre en forme un objet graphique

Couleurs

Coule

Palette de cou<u>l</u>eur <u>R</u>ouge :

Vert :

<u>B</u>leu :

ansparence

79

129 岸

> 0% 📫

Standard Personnalisées

? X

OK

Annuler

Nouvelle

Actuelle

cterrier

1. REMPLISSAGE

- Double-cliquez sur l'objet à paramétrer.
- Cliquez sur l'outil 💁 Remplissage 🕶

Couleur unie

- Cliquez sur la couleur souhaitée dans la palette. Ou :

- Cliquez sur : Autres couleurs de remplissage...
- Cliquez sur la couleur soutaitée dans la palette personnalisée.

Ou :

- Saisissez les codes **RVB** de la couleur souhaitée, si elle doit correspondre à une attente précise.

Couleur transparente

- Cliquez-glissez le curseur de transparence pour laisser visible les objets en arrière-plan.

Image dans l'objet

- Cliquez sur l'option Image...

- Sélectionnez la source de l'image puis double-cliquez sur l'image à importer dans l'objet.

Dégradé

- Cliquez sur l'option Dégradé...
- Sélectionnez un dégradé prédéfini dans la fenêtre.

Ou :

- Cliquez sur l'option Plus de dégradés...
- ⇒ Le volet de paramétrage est affiché à droite de l'écran :
- Paramétrez le dégradé désiré dans le volet droit.







Remplissage <u>dégra</u>	adé
 Remplissage avec 	image ou texture
O Motif de remplissa	age
<u>D</u> égradés prédéfinis	
<u>T</u> ype	Linéaire 🔻
<u>O</u> rientation	•
<u>A</u> ngle	225° ‡
Points de dégradés	
	1
<u>C</u> ouleur	<u>*</u>
Position	87 % 🌲
Tran <u>s</u> parence I—	0% ‡
<u>L</u> uminosité —	┥ 55% ‡
✓ Faire pivoter ave	c la forme

Texture

- Cliquez sur l'option Texture...
- Sélectionnez une texture prédéfinie.

Ou :

- Cliquez sur l'option Autres textures...
- ⇒ Le volet de paramétrage est affiché à droite de l'écran.
- Importez une image de la texture personnalisée que vous souhaitez utiliser.



Fiche-outil n° 60 Dessins – Mettre en forme un objet graphique

2. CONTOUR

- Cliquez sur l'outil Contour et sélectionnez la couleur à utiliser.

- Cliquez sur l'option Épaisseur et sélectionnez la largeur souhaitée.



- Cliquez sur l'option **Tirets** et sélectionnez la forme souhaitée.

- Cliquez sur l'option Flèches (pour les tirets uniquement) et sélectionnez la forme souhaitée.

.

- -

-

Autres traits...

>
←
\longleftrightarrow
-
-
← →
←
••
♦♦
••

3. EFFET D'OMBRE ET 3D

- Cliquez sur l'outil
- Paramétrez les effets souhaités à l'aides des outils Ombre et Rotation 3D.

Exemple avec les effets suivants : Biseau + Lumière + Réflexion + Rotation 3D + Texte interne



