

**Formation à XMind (2 heures)**  
**Initiation et approfondissement**  
**Pédagogie inversée**

<b>Savoir-faire</b>	Introduction aux fonctions de base de XMind
<b>Fonctionnalités</b>	Créer une carte heuristique.
<b>Prérequis</b>	Aucun
<b>Durée</b>	<b>2 heures selon le niveau souhaité</b> <i>Les temps proposés sont indicatifs. Ils peuvent fortement varier selon le public concerné, la personnalité et niveau d'investissement de l'apprenant.</i> <i>La répartition proposée est indicative.</i>
<b>Remarque</b>	Les entraînements peuvent être remplacés par le visionnage des vidéos correspondantes

<b>Travaux</b>	<b>Contenus</b>	<b>Durée</b>
<b>Travail préparatoire</b>		
Fiche	Introduction aux cartes heuristiques	10'
<b>Travail en séance</b>		
Entraînement 1 à 4	(Peut être fait en travail préparatoire)	50'
Exercice Orchis	Créer une carte Ishikawa à partir d'un modèle	30'
	<b>Initiation</b>	<b>1 h 30'</b>
Etude de cas Win-réseaux	Visualiser les forces, faiblesses, opportunités et menaces d'un projet	30'
	<b>Total général</b>	<b>2 h 00'</b>